

## Permutationen mit variablen Konstanten und Variablen

1. Wir gehen aus von der Definition eines allgemeinen semiotischen Dual-systems

DS: ZKl = (3.x, 2.y, 1.z) × RTh = (z.1, y.2, x.3)

mit den Konstanten K = (3, 2, 1) und den Variablen (x, y, z).

2. Man kann DS auf zwei Weisen permutieren.

### 2.1. Permutation mit festen Konstanten und Variablen

3.x 2.y 1.z × z.1 y.2 x.3

3.x 1.z 2.y × y.2 z.1 x.3

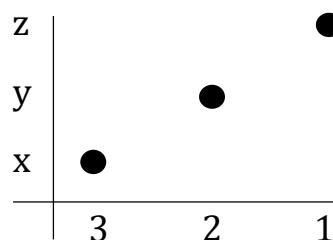
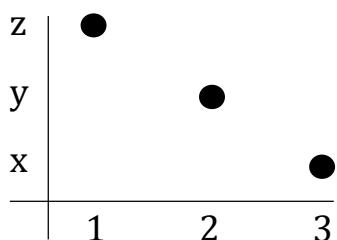
2.y 3.x 1.z × z.1 x.3 y.2

2.y 1.z 3.x × x.3 z.1 y.2

1.z 3.x 2.y × y.2 x.3 z.1

1.z 2.y 3.x × x.3 y.2 z.1

Werteverlauf von Konstanten und Variablen



### 2.2. Permutation mit variablen Konstanten und Variablen

3.x 2.y 1.z × z.1 y.2 x.3

3.x 1.y 2.z × z.2 y.1 x.3

2.x 3.y 1.z × z.1 y.3 x.2

2.x 1.y 3.z × z.3 y.1 x.2

1.x 3.y 2.z × z.2 y.3 x.1

1.x 2.y 3.z × z.3 y.2 x.1

Werteverlauf von Konstanten und Variablen

	●	●	●
z			
y	●	●	●
x	●	●	●
	1	2	3

Bei den festen Kombinationen entspricht also der Werteverlauf entweder der Haupt- oder der Nebendiagonalen, d.h. der Eigenrealitäts- oder Kategorienklasse in der semiotischen Matrix (vgl. Bense 1992). Bei variablen Kombinationen hingegen deckt der Werteverlauf alle 9 Subzeichen der kleinen semiotischen Matrix (vgl. Bense 1975, S. 37) ab.

## Literatur

Bense, Max, Semiotische Prozesse und Systeme. Baden-Baden 1975

Bense, Max, Die Eigenrealität der Zeichen. Baden-Baden 1992

21.1.2026